

**Teil A**

1. a) Ebenengleichung. Skript §10 Punkt 3. Hier wird A als Aufhängepunkt gewählt.

$$\overline{AB} = \begin{pmatrix} 0-1 \\ 2-1 \\ 2-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{u} \quad \overline{AB} = \begin{pmatrix} -1-1 \\ 2-1 \\ 0-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+1 \\ -[-1-2] \\ 1-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \vec{n}$$

$$\vec{n} \circ (\vec{X} - \vec{A}) = 0$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \quad \text{Damit: } E: 2x_1 + 3x_2 - x_3 - 4 = 0$$

b)  $x_2$ -Achse:  $\vec{X} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  in E:  $0 + 3\lambda - 0 - 4 = 0 \Rightarrow \lambda = 4/3$ ; Also:  $\vec{s} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4/3 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $S \left( 0 \mid \frac{4}{3} \mid 0 \right)$

2. a) Die Gerade h hat damit die Gleichung:

$$h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -6 \\ 6 \end{pmatrix} \quad \text{oder kurz } h: \vec{X} = \mu \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}; \mu \in \mathbb{R}.$$

Wenn sie sich in F schneiden, muss F auf beiden Geraden liegen. Dies kann man prüfen oder eine Standard-Schnittpunktbestimmung (Skript §09) durchführen.

► F auf g?:  $\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 5 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} \lambda = -1 \\ -4 = -4(w) \\ \lambda = -1 \end{matrix}$  Also:  $F \in g$

► F auf h?:  $\begin{pmatrix} 2 \\ -4 \\ 4 \end{pmatrix} = \mu \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} \mu = 2 \\ \mu = 2 \\ \mu = 2 \end{matrix}$  Also:  $F \in h$

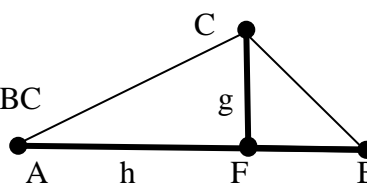
Damit ist F Schnittpunkt der beiden Geraden.

Rechter Winkel über Skalarprodukt der beiden RV Skript §05:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = -2 + 0 + 2 = 0 \Rightarrow \varphi = 90^\circ$$

b) Eine Skizze ist hilfreich:

[CF] ist also die Höhe im Dreieck ABC



**Teil B**

a) Die Eckpunkte der oberen Kante sind A und B, ihr Mittelpunkt  $M_1$  errechnet sich so:

$$\vec{M}_1 = \frac{\vec{A} + \vec{B}}{2} = \frac{\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}}{2} = \frac{\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}}{2} = \begin{pmatrix} 1,5 \\ 1,5 \\ 2 \end{pmatrix} \quad M_1(1,5|1,5|2)$$

Die Eckpunkte der unteren Kante sind E und F, ihr Mittelpunkt  $M_2$  errechnet sich so:

$$\vec{M}_2 = \frac{\vec{E} + \vec{F}}{2} = \frac{\begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix}}{2} = \frac{\begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix}}{2} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \quad M_2(3|3|0)$$

Länge der Verbindungsstrecke:  $|\vec{M}_1\vec{M}_2| = \left| \begin{pmatrix} 3-1,5 \\ 3-1,5 \\ 0-2 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 1,5 \\ 1,5 \\ -2 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{2,25 + 2,25 + 4} = \sqrt{8,5}$

Länge des Seils (20% länger – Faktor 1,2):  $1,2 \cdot \sqrt{8,5} \approx 3,5$

b) Ebenengleichung. Skript §10 Punkt 3. Hier wird A als Aufhängepunkt gewählt.

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} 0-3 \\ 3-0 \\ 2-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{AE} = \begin{pmatrix} 6-3 \\ 0-0 \\ 0-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = \vec{v}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2-0 \\ -[-2-0] \\ 0-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{n} \circ (\vec{X} - \vec{A}) = 0$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = 0 \quad \text{Damit: } L : 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 - 12 = 0$$

c) Ein Trapez ist ein Viereck, in dem zwei Seiten parallel sind (hier sind offensichtlich [AB] und [EF] parallel). Man zeigt also, dass die Vektoren  $\vec{AB}$  und  $\vec{EF}$  linear abhängig sind.

$$\vec{AB} = \lambda \cdot \vec{EF}$$

$$\begin{pmatrix} 0-3 \\ 3-0 \\ 2-2 \end{pmatrix} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0-6 \\ 6-0 \\ 0-0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} -6 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = 0,5$$

Außerdem wäre zu zeigen, dass die 4 Punkte nicht auf einer Geraden liegen. Da aber die Punkte ABE eine Ebene aufspannen (vgl. b)) liegen diese 3 Punkte nicht auf derselben Geraden.

Damit ist die Kletterwand ein Trapez.

- d) Der Winkel zwischen 2 Ebenen ([Skript §12](#)) errechnet sich aus den Normalenvektoren der beiden Ebenen, also aus

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ (die Kletterwand liegt in Ebene L) und dem (Normalenvektor der } x_{12}\text{-Ebene } \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} :$$

$$\cos \alpha = \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{\sqrt{4+4+9} \cdot 1} = \frac{3}{\sqrt{17}} \Rightarrow \alpha \approx 43,3^\circ$$

- e) Nicht nötig für e) ist die Überlegung: Die Punkte A, B haben dieselbe  $x_3$ -Koordinate 2. Damit liegen sie also 2 m über dem Untergrund und der eine Eckpunkt auf Pfahl 1 ( $x_3$ -Achse) hat die Koordinaten (0|0|2), der obere ist 1,8 m darüber und hat die Koordinaten (0|0|3,8).

Das Viereck ist nach den Angaben ein Parallelogramm mit der Grundseitenlänge 1,8 m und einer Höhe, die so groß wie der Abstand der Pfähle (bzw. der Punkte  $P_1$  und  $P_2$ ) ist.

$$h = |\overline{P_2P_1}| = \left| \begin{pmatrix} 5-0 \\ 10-0 \\ 0-0 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ 0 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{25+100} = \sqrt{125} \text{ Damit: } A = g \cdot h = 1,8 \cdot \sqrt{125} \approx 20,12 \text{ m}^2$$

- f) Gesucht ist also zunächst die Höhe h des Eckpunktes über dem Boden. Für den gesuchten Abstand muss nur noch die Plattformhöhe 3 von h subtrahiert werden.

Man schneidet Gerade RT mit g und berechnet damit h.

$$\overline{RT} = \begin{pmatrix} 2-5 \\ 10-7 \\ 3-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{Gerade RT: } \vec{X} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ h-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 3 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 10 \\ h-2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} 5\lambda + \mu = 5 \\ 10\lambda - \mu = 7 \\ \lambda(h-2) = 1 \end{matrix}$$

Addition der beiden oberen Gleichungen ergibt  $15\lambda = 12 \Rightarrow \lambda = \frac{4}{5}$

Einsetzen in die 3. Gleichung:  $\frac{4}{5}(h-2) = 1 \Rightarrow h-2 = \frac{5}{4} \Rightarrow h = 3,25$

Damit beträgt der gesuchte Abstand 0,25m.