Teil A

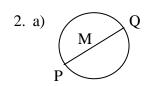
1. a) Die Vektoren müssen paarweise aufeinander senkrecht stehen, also die jeweiligen Skalarprodukte müssen den Wert 0 ergeben.

$$\vec{a} \circ \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = -2 + 2 = 0 \qquad \vec{a} \circ \vec{c_t} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 4t \\ 2t \\ -5t \end{pmatrix} = 8t + 2t - 10t = 0$$

$$\vec{b} \circ \vec{c_t} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 4t \\ 2t \\ -5t \end{pmatrix} = -4t + 4t + 0 = 0$$

b) Volumen eines Quaders: Seitenlängen multiplizieren:

$$V_{Quader} = \begin{vmatrix} \vec{a} & | \cdot | \vec{b} & | \cdot | \cdot | \cdot | \\ 1 & | \cdot & | \\ 1 & | \cdot & | \\ 1 & | \cdot &$$



Aus der Skizze erkennt man, dass die Strecke [PQ] der Durchmesser ist. Lösung der Aufgabe mit der Methode "Gehen auf bekannten Wegen" vgl. auch Spiegelpunkt Skript §13 Punkt 1 ③

$$\overrightarrow{Q} = \overrightarrow{M} + \overrightarrow{PM} \quad \text{oder: } \overrightarrow{Q} = \overrightarrow{P} + 2 \cdot \overrightarrow{PM}$$

$$\overrightarrow{Q} = \overrightarrow{M} + \overrightarrow{PM} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 - 3 \\ 2 - 4 \\ 7 - 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -6 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -9 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \implies Q(9 \mid 0 \mid 4)$$

b) Der Abstand des Mittelpunkts M von der x₁x₂-Ebene muss so groß wie der Radius r der Kugel sein:

$$r = |\overrightarrow{PM}| = \sqrt{36 + 4 + 9} = \sqrt{49} = 7$$

Abstand von M zur x_1x_2 -Ebene ist ebenfalls 7, da die x_3 -Koordinate 7 ist.

oder Problem: Abstand Punkt-Ebene Skript §11 Punkt 3

 x_1x_2 -Ebene: $x_3 = 0$ (HNF)

M in linke Seite: d(M;E) = |7| = 7

Teil B

a) Man liest evtl. die Koordinaten von B und G ab: B(8|0|5) und G(4|0|8)

Die Länge der zu den Koordinatenachsen parallele Seite [BC] des Rechtecks liest man ebenso ab: 10

Für die andere Seitenlänge des Rechtecks gilt:

$$\left| \overrightarrow{CH} \right| = \begin{pmatrix} 4-8\\10-10\\8-5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4\\0\\3 \end{pmatrix} = \sqrt{16+0+9} = 5$$

Also ergibt sich für den Flächeninhalt: $A = 5.10 = 50 \text{ (m}^2\text{)}$

b) Einfachste Möglichkeit: Winkel α zwischen \overrightarrow{CH} und $\overrightarrow{CD} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ (Ablesen!)

$$\cos \alpha = \frac{\overrightarrow{CH} \circ \overrightarrow{CD}}{|\overrightarrow{CH}| \cdot |\overrightarrow{CD}|} = \frac{\begin{pmatrix} -4\\0\\3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} -8\\0\\0 \end{pmatrix}}{5 \cdot 8} = \frac{32}{40} \qquad \Rightarrow \quad \alpha = 36,87^{\circ} > 35^{\circ}$$

=> Errichtung einer Dachgaube zulässig

Die Dachfläche, auf der die Dachgaube errichtet wird, liegt im Modell in der Ebene E: $3x_1 + 4x_3 - 44 = 0$.

Die Dachgaube soll so errichtet werden, dass sie von dem seitlichen Rand der Dachfläche, der im Modell durch die Strecke [HC] dargestellt wird, den Abstand 2 m und vom First des Dachs den Abstand 1 m hat. Zur Ermittlung der Koordinaten des Punkts M wird die durch den Punkt T(4|8|8)

verlaufende Gerade
$$t: \overrightarrow{X} = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ 8 \end{pmatrix}, +\lambda \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -3 \end{pmatrix} \lambda \in IR$$
, betrachtet.

c) Die Gerade t verläuft durch den Punkt T (Aufhängepunkt), der in E liegt und ihr RV ist derselbe wie $-\overrightarrow{CH}$ aus b). Damit ist die Gerade parallel zu [HC].

Der Abstand ist die Entfernung der Punkt H und T (Da die Strecke [HT] senkrecht zu den beiden Geraden HC und t verläuft, also 2 (Differenz der x_2 -Koordinaten)

d) Der Fist ist [GH] (s. Aufgabentext ganz oben!). Somit muss der Vektor \overrightarrow{TM} die Länge 1 haben. Man braucht also den Einheitsvektor des RV von t.

$$\overrightarrow{TM} = \frac{\begin{pmatrix} 4\\0\\-3 \end{pmatrix}}{\sqrt{16+0+9}} = \frac{\begin{pmatrix} 4\\0\\-3 \end{pmatrix}}{5} = \begin{pmatrix} 0.8\\0\\-0.6 \end{pmatrix}$$

Lösung der Aufgabe mit der Methode "Gehen auf bekannten Wegen"

$$\overrightarrow{\mathbf{M}} = \overrightarrow{\mathbf{T}} + \overrightarrow{\mathbf{T}} \overrightarrow{\mathbf{M}} = \begin{pmatrix} 4 \\ 8 \\ 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0, 8 \\ 0 \\ -0, 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4, 8 \\ 8 \\ 7, 4 \end{pmatrix} \quad \Rightarrow \mathbf{M}(4, 8 \mid 8 \mid 7, 4)$$

e) Der Normalenvektor von F und E ist derselbe, damit sind die Ebenen parallel. Verschiebt man einen Punkt der Ebene E-z.B. C(8|10|5)-um 1,4 in x_3 -Richtung, so muss der verschobene Punkt C'(8|10|6,4) in F liegen:

C' in F:
$$3.8 + 4.6,4 - 49,6 = 0$$

 $24 + 25,6 - 49,6 = 0$
 $0 = 0$ (w) Also: C' \in F

f) ► N: Der Punkt N liegt 1,4 über Punkt L, der sich auf E befindet. Also liegt N auf der Ebene F. Er liegt aber auch auf der Gerade n.

Damit ergibt sich das Problem Gegenseitige Lage Gerade-Ebene Skript §10 Punkt 4:

n in F:
$$3 \cdot (4,8+6\mu) + 4 \cdot (7,4-\mu) - 49,6 = 0$$

 $14,4+18\mu+29,6-4\mu+3-49,6 = 0$
 $-5,6+17\mu=0$
 $14\mu=5,6 => \mu=0,4$
 μ in n: $\overrightarrow{N} = \begin{pmatrix} 4,8\\8\\7,4 \end{pmatrix} + 0,4 \cdot \begin{pmatrix} 6\\0\\-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7,2\\8\\7 \end{pmatrix} => N(7,2|8|7)$

▶ L: Der Punkt N liegt ja 1,4 über Punkt L, also liegt L von N aus um −1,4 in x₃-Richtung verschoben.

L(7,2|8|5,6)